**Wiki:** [**https://nl.wikipedia.org/wiki/User\_story**](https://nl.wikipedia.org/wiki/User_story)

**Blog1:** [**https://dkoontz.wordpress.com/2014/02/13/user-stories-for-solo-development/**](https://dkoontz.wordpress.com/2014/02/13/user-stories-for-solo-development/)

**Blog2:** [**http://www.reaco.nl/blog/user-stories/**](http://www.reaco.nl/blog/user-stories/)

**Voorbeeld:**

Als een <type gebruiker>  
wil ik <iets doen>  
zodat ik <er iets aan heb>

## Karakter acties

Als een speler wil ik lopen zodat ik vooruit kan gaan in het spel

Als een speler wil ik springen zodat ik op platformen kan komen

Als een speler wil ik op de spatie knop kunnen drukken om een aanval te doen

Als speler wil ik mijn uitgevoerde acties zijn gebeuren om te weten wanneer deze plaatsvinden

## UI interacties

Als een speler wil ik op de start knop kunnen drukken zodat het spel start

Als een speler wil ik op de stop knop kunnen drukken zodat het spel stopt

Als een speler wil ik op de escape knop kunnen drukken om het spel te pauzeren

Als speler wil ik de naam van het level kunnen zien om voortgang bij te houden

Als een speler wil ik een timer kunnen zien om bij te houden hoe lang ik over het spel doe

Als speler wil ik geluid kunnen horen zodat ik ge-immersed wordt in het spel

## Competitie

Als speler wil ik punten kunnen verdienen om de hoogste score te behalen

Als speler wil ik de punten van andere spelers wereldwijd kunnen zien om scores te vergelijken

## Wereld/NPC interacties

Als een speler wil ik mijn karakter kunnen zien dood gaan wanneer de levens op zijn

Als speler wil ik een vijand kunnen zien dood gaan om te weten wanneer deze verslagen is

Als een speler wil ik vijanden kunnen zien aanvallen om deze te ontwijken

Als speler wil ik voorwerpen kunnen oppakken om mijn karakter sterker te maken

Als speler wil ik levens kunnen oppakken om mijn karakter meer levens te geven

Als speler wil ik meerdere levels kunnen spelen om meer waarde uit het spel te halen